



き せき アルマの奇跡

© KONAMI 1987

TM



 **DISK SYSTEM**
ファミリー コンピュータ ディスク システム

KDS-ARM

ディスクカードを書き換えたキミのための じょうずなシールのはりかた



1 同封のディスクカード
用の四角いシールを1
枚、きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE B
をよく確かめて、決め
られた位置に、隅をきちんと
あわせてはりましょう。



3 もう1枚のシールも同
じようにきれいになれ
ば、完成です。



4 シールの四隅をもう一
度軽く押さえたらOK。
サア、キミもやってみよう!

- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

アルマナの奇跡^{き せき}™

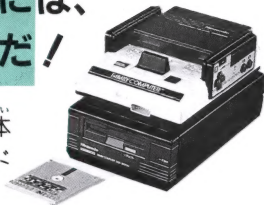
© KONAMI 1987

も く じ

- ゲームをはじめするには、前準備が必要なんだ！……2
まえじゆん び ひつよう
- アルマナの奇跡物語^{き せき もの がたり}……………4
- コントローラーの使い方^{つか かた}……………8
- ゲーム画面の見方^{が めん み かた}……………10
- これがコンティニューだ！……………11
- プレイヤーとアルマナの紹介^{しょうかい}……………12
- ステージの紹介^{しょうかい}……………13
- アイテムの紹介^{しょうかい}……………16
- これだけは覚えておいてほしい注意事項^{おぼ ちゆうい じこう}……………18

ゲームをはじめするには、 まえ じゅん び ひつ よう 前準備が必要なんだ！

ファミリーコンピュータ本体
とRAMアダプタ、ディスク
ドライブを正しく接続して、
本体のPOWERをONに



しよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージ
が追いかけてくる画面が出てくるので、ディスク
カードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、
裏表には、注意しよう。

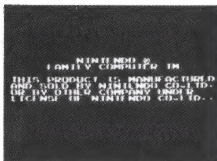
画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から
接続を確かめ、
きちんとセット
しなおしてみよ
う！



“NOW LOADING...”という
表示のあと、右のような画面
が出てくる。SIDE A が上にな
っていないと出てこないぞ！

右下のようなタイトル画面が
現われたとき、START ボタン
を押そう！ すぐにゲームがス
タートするぞ！ オープニング
画面は、SELECT ボタンでと
ばすことができるよ。

もしも、エラーメッセージが
出て、ゲームが起動しなかったら28ページを見て対処
しよう。



ディスプレイの赤ランプが、ついているとき
は、EJECT ボタンや、本体のRESET ボタン、
電源スイッチにさわらないで！ 説明書をよく読もう。

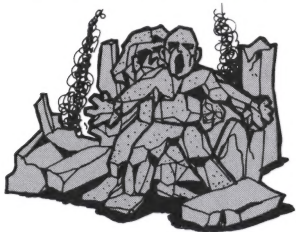
き せき ものがたり アルマナの奇跡物語

やま しず むら ひとり おとこ た おとこ
山あいの静かな村に、一人の男が立っていた。男の
な まえ せ たか からだ
名前はカイト。背が高く、がっしりとした体つきをして
いるが、まだどこか少年の面影を残している。

なが たび いま こ きょう むら かえ
カイトは長い旅から、今やつと故郷の村に帰ってきた
ばかりだった。しかし、カイトを優しくむかえてく
れるはずの村は、見るも無残に変わっていたのだ！

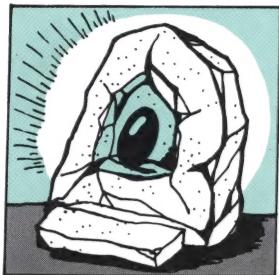
ぼう ぜん はい きょ か むら あし い
茫然としながら、廃虚と化した村に足をふみ入れた

カイトは、村人の姿を見
つけ、駆けよった。しか
し、なんということだろ
う！ なつかしい村人た
ちは、すべてその姿を石
の像に変えられてしまっ
ているではないか！



カイトは、小さい頃から
いろいろなお話をしてくれ
た村長の屋敷跡に行ってみ
た。

だが、そこには恐怖に引
きつった顔の、村長の石像
があった。村長は、石に変
えられる寸前まで、なにか
を書きのこそうとしていたようだった。



カイトは村長の残した手紙をひろいあげた。それには
こう書かれていた。「——村の社に供えてある神秘
の石『アルマナ』が山向こうのダダ教徒に奪われた。

『アルマナ』は奇跡を起こす力を持っている。この力
のおかげで、今までこの村の平和は守られてきた。し
かし、ダダ教徒がその力を悪のために使ったら、この世
は滅んでしまうだろう。どうかダダ教徒の手から神秘
の石『アルマナ』を取りもどしてほしい——」と。



カイトは、心の底
から怒りが沸きあが
ってくるのを感じた。
平和を愛し、素朴
で明るかった村人た
ちを、このような石
の姿に変えてしまっ
たダダ教徒を倒して
やる！

そして悪のために
『アルマナ』を使おうとたくらんでいる野望を、全部
打ち砕くんだ！！

『アルマナ』をダダ教から取りもどし、村の社に供え
れば、もしかしたら村人たちを元の姿にもどすことが
できるかもしれないぞ！！

カイトはそう決心し、ダダ教への怒りを新たにする
のだった。

ストーリー

だが、ダダ教の神殿までの道は、とてつもなく厳しい！ 峡谷を登り、洞窟をぬけ、道らしい道もなく、ロープ1本に命を託さなければならない場所もあるのだ。

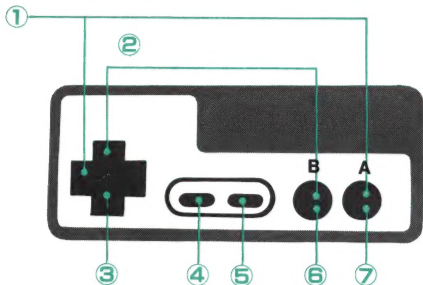
しかも、いたるところにワナがしかけられていて、神殿を守っている手下どもが待ちかまえているという。

それにひきかえ、カイトの武器はナイフと、壁を登るためのロープだけだ！

あとは『アルマナ』が起こす奇跡だけを信じ、カイトはダダ教の神殿へと向かっていった。



コントローラーの使い方



① ^{さゆう}十字コントロールボタン（左右）と ^{みぎ} A ボタン

ロープにぶらさがっているカイトを左もしくは右へと飛び降りさせることができる。

② ^{うへ}十字コントロールボタン（上）と ^{ほうこう} B ボタン

カイトが、向いている方向にロープを投げつけることができる。ねらいを定めて投げつけよう。

③+コントロールボタン

- 上下…カイトがするするとロープを昇り降りする。
- 下…敵から身を隠すように、かがむ。
- 左右…左へ、右へとカイトが移動していく。

④SELECT ボタン

カイトが使う武器を選ぶことができる。ポーズの最中であっても、この武器セレクトは使えるぞ。その場の状況にみあった武器を選び戦っていこう!!

⑤START ボタン

ゲームをはじめるときに使う。また、ゲームをしている最中に押すと、一時ストップする。

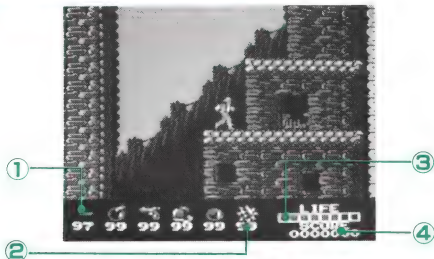
⑥Bボタン

カイトが攻撃する。ただし、爆弾は、2度Bボタンを押さないと爆発しない。カイトがロープにぶらさがっているときは、その方向に向って攻撃するぞ!

⑦Aボタン

カイトをジャンプさせるときに使う。

ゲーム画面の見方



①武器アイテム…SELECT ボタンで武器を選べるぞ。左から右へ順に移動していくので、ほしい武器を指定しよう。武器アイテムの下に数字は、そのアイテムの残り数だ。

②アイテムの残り数…あといくつアイテムがある!?

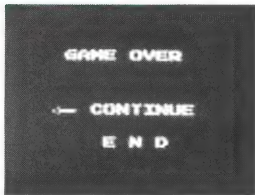
③ライフメーター…これが0になるとアウト!

④スコア…カイトの得た点数だ。

これがコンティニューだ！

プレイヤーがダメージをうけて、ライフメーターが^{ゼロ}0になってしまうと、そのプレイヤーはアウト！

そしてゲームオーバーになると、右上の画面がでて



くる。このとき、コントローラーの^{セレクト}SELECT ボタンで^{コンティニュー}CONTINUE か^{エンド}END を^{えら}選ぶことができるのだ。

CONTINUE を^{えら}選ぶと、ゲームオーバーになったステージの^{さいしょ}最初からゲームを^{はじ}始められ、^{エンド}END を^{えら}選ぶとタイトル画面にもどり、ゲームを^{はじ}始めからやりなおすことができるんだ。

^{コンティニュー}CONTINUE か^{エンド}END を^{えら}選びおわったら、^{スタート}START ボタンを^お押す。これでゲーム画面にもどるよ！

ただし^{コンティニュー}CONTINUE は3回までだぞ。

プレイヤーとアルマナの紹介



プレイヤーの名はカイト。ダダ教を倒し、やつらに盗まれた村の神秘の石『アルマナ』を取りかえすのが彼の使命だ。岩山や絶壁をロープ一本で登り、滝をわたり、洞窟をくぐりぬけ、ダダ教の神殿へと近づいていくのだ。がんばれカイト!!

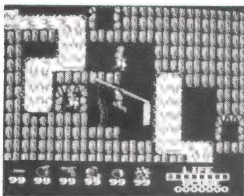
カイトの村を長年守り続けてきた神秘の石『アルマナ』。その大きさは、子供の頭ぐらいで、血のような赤い色をしている。大昔からこの村に伝わる聖なる石で、今までに何度も日照りや水害から村を守ってきた。



しょうかい ステージの紹介

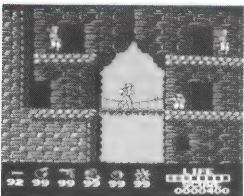
ダダ教^{きょう}の手^て下^{した}どもとの戦^{たたか}いの舞^ふ台^{たい}となるところだ。
山^{やま}あり谷^{たに}あり千^{せん}変^{べん}万^{ばん}化^かの状^{じょう}況^{きやう}にすばやく順^{じゆん}応^{のう}せよ!!

●1ステージ ウルル地下水脈



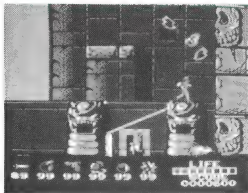
美^{うつく}しい水^{みず}の流^{なが}れる複^{ふく}雑^{ざつ}な地^ち
下^か洞^{どう}窟^{くつ}だ。水^{みず}に入^{はい}っても平^{へい}気^き
だ^が、流^{なが}れに沿^そって襲^{おそ}ってく
る敵^{てき}に注^{ちゆう}意^い。ま^た、地^ち下^か水^{すい}脈^{みやく}
の流^{なが}れつくとこ^{りゆう}ろに龍^{りゆう}がカ
イ^まトを待^{まち}ちかま^えてい^るぞ!

●2ステージ カティス砦



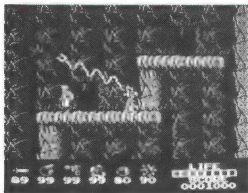
昔^{むかし}は、美^{うつく}しい山^{やま}やま^まであ^っ
た^が、今^{いま}ではダダ教^{きょう}の邪^{じゃ}悪^{あく}な
仙^{せん}人^{にん}の住^すむ砦^{とりで}とな^ってしま^っ
た。地^ち下^かから昇^{のぼ}り出^でて地^ち上^{じやう}へ。
そし^てま^た地^ち下^かへもぐ^るとい
う入^いりく^んだ地^ち形^{けい}なの^だ。

●3ステージ、ガザール城



頂上には、向い合った石像があるが、これが、ガザール城を支配しているのだ。

●4ステージ ジグラドの崖



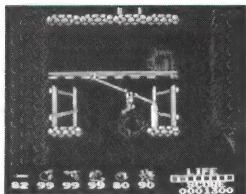
注意が必要だ！ うまくクリアしてくれよ！！

巨大な石像が数多くあるガザール城。ここもダダ教の手によって石像たちが操られ、邪悪な城にされてしまったのだ。石像たちは炎をはき攻撃してくるぞ。城内の高い塔の

切りたった絶壁にくわえての激しい攻撃！ このステージでは、動くプレートを巧みに使って、高い滝をくだっていくのがいいだろう。呪いで巨大化した毒グモの攻撃には

しょうかい ステージの紹介

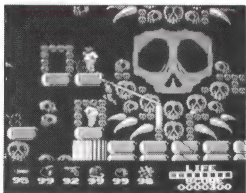
●5ステージ グルト^{こうさん}鉱山



ここは、まがりくねった地^ち
下^か洞^{どう}窟^{くつ}だ。土^{つち}くれをはきだし
攻^{こう}撃^{げき}してくるシー・ウォーム
が待ちうけているぞ。壁^{かべ}を砕^{くだ}
いて、次^{つぎ}のフロアーへと進^{すす}ん
でいこうぜ！ この地下^{ちか}洞^{どう}窟^{くつ}

では、トロツコをうまく利用^{りよう}しよう!!

●6ステージ ダダ^{しんでん}神殿



『アルマナ』をかくし持^もっ
ているダークフェイスのいる
ダダ^{きう}教^{しんでん}の神^{しん}殿^{でん}だ。ここには、
柱^{はしら}にうめこまれたドク^{どく}ロ^ろから
炎^{はの}がはかれ、一^{いち}度^ど落^おちたら、

『アルマナ』を手^てに入^いれない
限^{かき}り、二^に度^どと出^でてこれないという深^{ふか}い落^おとし穴^{あな}がある
というステージである。

しょうかい アイテムの紹介

これらのアイテムは、ある敵を倒したり、かくし部屋などで手に入れられる。うまく使い敵を倒そう！



○ナイフ

投げつけると一定距離を飛んでいく。
あまり威力がないので、どんどん新しいアイテムを取ろう！

爆弾

⑧ボタンを押すと、まず爆弾が落下する。そしてもう一度⑧ボタンを押すと爆発するという仕組みだ！



○ボラ

カイトの斜め上に飛ばすことができるのだ。だから上にいる敵を倒すのにもってこいの武器なんだね。

でき いっ ぽつ
敵にあてると一発でやっつけられる。
ゆか かべ こわ
床や壁も壊せるところがあるくらいだ。

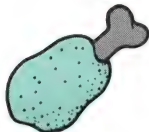
ロック



ピストル

ちが とお たま
ナイフと違い、遠くまで弾がとどくの
はな てき
で、離れた敵もやっつけられるのだ。

聖なる玉



が めん ない
画面内にいるすべての
てき あた
敵にダメージを与えら
れるぞ！



肉

これをとると、ライフが満タンになる。



1UP

アップ
1UP
のこ すう
プレイヤーの残り数が
ひとり
1人ふえる。



ペンダント

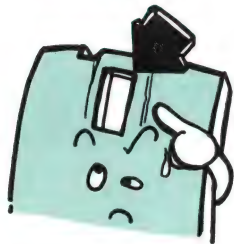
きょうりょう か
ライフメーターの許容量が増える。最
だい
大8めもりまでだ。

おぼ
これだけは覚えておいてほしい
ちゅう い じ こう
注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。^{ちゅう い じ こう} 注意事項を守つてやらないと、こわれちゃうぞ。



たいせつ と あつか
ディスクカードは大切に取り扱いおう



ディスクカードの窓から見え
る茶色の磁気フィルム^{じ き}部分には、
絶対^{ぜったい}に指^{ゆび}などで、直接^{ちよくせつ}触れな
い^ふで！ それから、その部分を汚
したり、傷^{きず}つけたりしないよう
にも気^きをつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管しよう！



●ゴミゴミしたところは、大キライ！ ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光の当る場所にも置かないように。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが

せいじょう き どう

正常に作動しなくなったときには



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名をよく確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B. SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

このたびはコナミの「アルマナの奇跡」をお買い上げ
いただきまして、誠にありがとうございます。なお、
ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、
一切お答えできませんので、ご了承ください。

アルマナの奇跡^{き せき}™

© KONAMI 1987

1987年8月11日初版

発行 **コナミ株式会社**

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL. 06-334-0335(代)

〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)

編集 **コスカ出版株式会社**

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL. 03-818-8301(代)

●新製品情報はTEL. 03(262)9110(東日本地区)、06(334)0399(西
日本地区)、011(851)3000(北海道地区)

© **KONAMI 1987**

禁無断転載

ファミリ- コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



コナミ株式会社

KDS-ARM